

BEST OF THREE (BOT 3) REGELING KAMPIOENSCHAP VAN NEDERLAND

De BOT (3) regeling is van toepassing op het kampioenschap van Nederland.
Het team dat als eerste twee van de drie wedstrijden wint is kampioen van Nederland.

1,5 uur voor de start van een BOT (3) wedstrijd vindt er een technical meeting plaats in een aparte ruimte. Aanwezig hierbij zijn waarnemer(s), scheidsrechters, secretaris/tijdwaarnemers, vertegenwoordigers van beide teams, veiligheidsfunctionaris, vertegenwoordiger NHV (indien aanwezig) en een vertegenwoordiger van de NOS (indien aanwezig). De waarnemer zit deze bijeenkomst voor. De thuisspelende vereniging zorgt ervoor dat er een draaiboek vooraf ter beschikking wordt gesteld aan de waarnemers en NHV. Het NHV kan hiervoor richtlijnen verstrekken.

De BOT (3) wedstrijden worden gespeeld conform IHF-regels

Het wedstrijdverloop ziet er als volgt uit;

Warming-up

Ongeveer vijfenveertig (45) minuten voor aanvang van een wedstrijd wordt het speelveld ter beschikking gesteld aan de spelers van de twee spelende teams voor warming-up en spel oefeningen.

Voor de opstelling van de teams

Elke speler die op het speelveld is voor de warm-up moet onmiddellijk het speelveld verlaten op verzoek van de scheidsrechters (uiterlijk tien (10) minuten voor de beginworp).

Teamsopstelling

1. Elke speler van de teams moet klaar zijn voor de officiële line-up van de teams tien (10) minuten voor het begin van de wedstrijd.
2. Voordat de spelers het speelveld, voorafgaande aan de van de officiële teamopstelling, betreden, tien (10) minuten voor aanvang, moeten ze zowel de instructies van de scheidsrechters als van de floormanagers opvolgen en zich verzamelen op het vastgestelde verzamelpunt (vooraf gedefinieerde hoek van het speelveld).
3. Zodra de scheidsrechters de teams de instructie hebben gegeven om te verzamelen, mag geen van de spelers het speelveld verlaten.
4. De spelers moeten het speelveld betreden door de respectievelijke scheidsrechter te volgen en het eventueel door kinderen gevormde pad. Zij moeten in het desbetreffende geval, dat ze met de kinderen aan beide zijden tegelijk met beide handen high-five slaan. De spelers van het team dat als tweede op het speelveld komt, moeten ook met de spelers van het andere team op de handen slaan voordat ze hun opstelling innemen

Voorafgaande aan de wedstrijd

Het gedetailleerde pre-match procedure schema van de competitie en de Final Four wedstrijden is het volgende:

- 8:00 Vlag, mascottes, scheidsrechters, teams klaar op de plaats van binnenkomst; Spelersbegeleiding (kinderen) uit de tunnel
- 07:00 Opstelling van Team A – 06.30 Opstelling van Team B
- 06:00 Introductie van Team A - spelers en officials
- 06:00 Introductie van Team B - spelers en officials – 03:00 Voorstellen van de scheidsrechters, secretaris/tijdwaarnemer en waarnemer
- 02:00 Laatste wedstrijdvoorbereidingen van de teams
- Aangeven start wedstrijd door waarnemer

Wedstrijden worden gespeeld in twee keer dertig (2 x 30) minuten met een rustpauze van vijftien (15) minuten

Indien een wedstrijd in de BOT (3) serie gelijk eindigt wordt er als volgt een beslissing verkregen.

Te weten:

- a) 2 x 5 minuten verlengen met een pauze van 1 minuut; is er dan nog geen beslissing verkregen, dan volgt na een pauze van 5 minuten:
- b) Opnieuw een verlenging van 2 x 5 minuten met een pauze van 1 minuut; heeft ook deze verlenging geen beslissing gebracht, dan:
- c) 7-meterworpen conform de procedure hieronder;

Procedure 7-meterworpen:

Indien het nemen van 7-meterworpen wordt gebruikt om een wedstrijd te beslissen, mogen hier alleen spelers aan deelnemen die aan het eind van de wedstrijd niet tijdelijk zijn uitgesloten en niet gediskwalificeerd zijn (zie ook spelregel 4:1 alinea 4).

Elk team wijst 5 spelers aan. Deze spelers nemen om en om met de spelers van het andere team ieder één 7-meterworp. De teams zijn niet verplicht om van tevoren de volgorde waarin de spelers de 7-meterworpen gaan nemen aan te geven.

Doelverdedigers mogen vrij gekozen worden uit de groep spelers die op dat moment deelnamegerechtigd zijn om te spelen en er mag onbepaald van doelverdediger gewisseld worden. Spelers mogen tijdens het nemen van de 7-meterworpen als doelverdediger en als werper deelnemen. De scheidsrechters beslissen welk doel gebruikt gaat worden.

De scheidsrechters tossen voor aanvang van het nemen van de 7-meterworpen. Het team dat de toss wint mag aangeven of zij beginnen met het nemen van de 7-meterworpen. Indien nog geen beslissing is gevallen, nadat 5 spelers van ieder team de 7-meterworpen hebben genomen, zal bij de iedere volgende serie van 5 worpen het andere team beginnen met het nemen van 7-meterworpen.

Bij een dergelijk vervolg wijst ieder team opnieuw 5 spelers aan. Alle spelers of een aantal spelers mogen dezelfde zijn als in de eerste ronde. Dit systeem van aanwijzen van 5 spelers gaat net zo lang door tot een beslissing is gevallen. Echter de winnaar wordt nu bepaald zodra een verschil in doelpunten ontstaat nadat elk team evenveel 7-meterworpen heeft genomen.

Spelers kunnen tijdens het nemen van de 7-meterworpen worden gediskwalificeerd in geval van uiterst of herhaald onsportief gedrag (16:6e). Als een speler wordt gediskwalificeerd die is aangewezen in de groep van 5 spelers om een 7-meterworp te nemen, dan moet het team een andere speler aanwijzen om te werpen.

I.v.m. het verwijderen van de vloer mag er GEEN champagne (of ander drinken) en/of confetti op de vloer komen. De thuis spelende vereniging wordt verzocht hierop toe te zien. Eventuele kosten die hieruit voortkomen, zullen op de overtredende vereniging worden doorbelast.