

Video Replay

Regels & Protocol



Inhoudsopgave

Introductie	- 2 -
1. Lijst van afkortingen	- 3 -
2. Set-up plan	- 4 -
2.1 <i>Eén camera (minimale set-up)</i>	- 4 -
2.2 <i>Twee camera's</i>	- 4 -
2.3 <i>Meer dan twee camera's</i>	- 4 -
3. Video Replay; Wanneer Wel en Wanneer Niet	- 5 -
3.1 <i>Situaties waarin Video Replay gebruikt kan worden</i>	- 5 -
3.2 <i>Situaties waarin Video Replay niet gebruikt kan worden</i>	- 5 -
4. Handelingsprotocol	- 6 -
5. Video Replay Proces	- 7 -
6. Overige bepalingen	- 8 -

Introductie

Video Replay biedt scheidsrechters de mogelijkheid om een situatie direct op een scherm terug te kijken wanneer zij de volledige actie op het veld niet goed hebben kunnen waarnemen, of als zij een (cruciaal) moment nogmaals willen bekijken voordat zij een beslissing nemen.

Video Replay: een video-opname van een actie (zoals een spelsituatie) die direct na afloop van de actie – al dan niet in vertraagde weergave – kan worden afgespeeld, zodat scheidsrechters de mogelijkheid hebben om de situatie terug te kijken voordat zij een beslissing nemen.

Teams, toeschouwers en andere belanghebbenden verwachten juiste beslissingen. Eén enkele beslissing kan het verloop en de uitkomst van een wedstrijd compleet veranderen. Het gebruik van Video Replay helpt het aantal controversiële (cruciale) beslissingen en uitkomsten van wedstrijden te verminderen. Door de verbeterde besluitvorming van scheidsrechters wordt de integriteit van het spel beter gewaarborgd.

Voordelen van het gebruik van Video Replay:

- Beslissingen zijn betrouwbaarder en nauwkeuriger.
- Het bevordert de integriteit en betrouwbaarheid.
- Het vergroot het vertrouwen in scheidsrechters.
- Video Replay ondersteunt een teamgerichte aanpak, waardoor er minder druk op individuen ligt.

Video Replay biedt betrouwbare ondersteuning aan scheidsrechters, zorgt voor minder protesten van spelers, officials en toeschouwers, en verbetert de controle op incidenten buiten het directe spel.

Ondanks de beschikbaarheid van Video Replay blijven scheidsrechters voortdurend beslissingen nemen op basis van hun eigen waarnemingen. Video Replay wordt alleen ingezet wanneer de scheidsrechters ernstige twijfels hebben over het nemen van de juiste beslissing, of wanneer zij om verschillende redenen de situatie op het veld niet goed kunnen overzien.

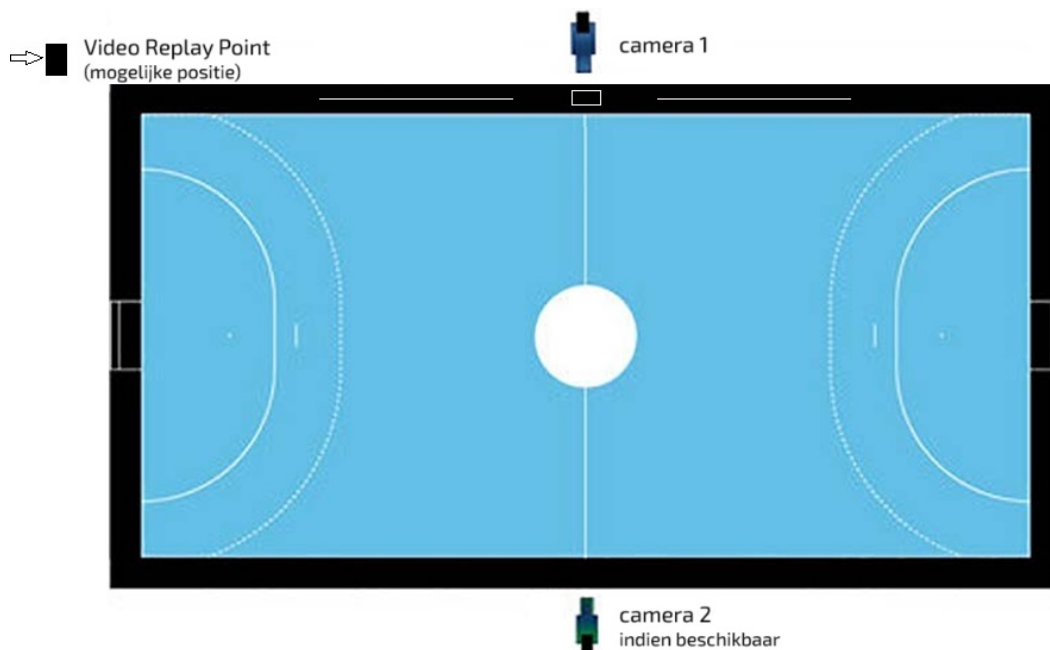
Het uitgangspunt van Video Replay is: “minimale onderbrekingen, maximaal voordeel”. Het doel is immers om cruciale situaties betrouwbaar en nauwkeurig te beoordelen, en niet om de wedstrijd via videobeelden opnieuw te leiden. De scheidsrechters blijven te allen tijde de belangrijkste wedstrijdofficinals, aangezien zij – en niet de videobeelden – altijd de uiteindelijke beslissing nemen.

1. Lijst van afkortingen

VR	Video Replay	Een video-opname van een actie (zoals een spelsituatie) die direct na afloop van de actie – al dan niet in vertraagde weergave – kan worden afgespeeld, zodat scheidsrechters de mogelijkheid hebben om de situatie terug te kijken voordat zij een beslissing nemen.
VRO	Video Replay Operator	Verantwoordelijk voor de technische uitvoering van het Video Replay proces. De VRO zorgt ervoor dat de gevraagde beelden nauwkeurig en snel worden weergegeven aan de scheidsrechters, zodat zij op basis daarvan een beslissing kunnen nemen. Tijdens het gehele Video Replay proces staat de VRO in directe communicatie met de scheidsrechters via een headset, om de samenwerking efficiënt en doelgericht te laten verlopen.
VRA	Video Replay Assistent	Een officieel aangestelde scheidsrechter die tijdens het Video Replay proces optreedt als ondersteuner van zowel de scheidsrechters als de Video Replay Operator. De VRA mengt zich niet inhoudelijk in de te nemen beslissing, maar ziet toe op de juiste toepassing van de regels, protocollen en procedures rond het gebruik van Video Replay. De VRA kan waar nodig bijsturen op basis van deze kaders, zodat het proces correct en volgens afspraak verloopt.
VRP	Video Replay Point	Het Video Replay Point is de speciaal ingerichte locatie naast het speelveld waar de scheidsrechters op een scherm videobeelden kunnen terugkijken ter ondersteuning van hun besluitvorming. Dit punt is zodanig gepositioneerd dat het buiten het bereik en de beïnvloedingsmogelijkheid van spelers, teamofficials en publiek valt.

2. Set-up plan

Voor een correcte en effectieve inzet van Video Replay wordt gewerkt met een vaste set-up ten aanzien van het aantal en de positionering van camera's. De basisuitrusting bestaat uit ten minste één camera, waarbij uitbreiding mogelijk is.



2.1 Eén camera (minimale set-up)

Bij gebruik van één camera betreft dit de hoofdcamera. Deze wordt te allen tijde geplaatst (ongeveer) ter hoogte van de middenlijn, bij voorkeur op een verhoogde positie voor een optimaal overzicht van het speelveld.

2.2 Twee camera's

Indien een tweede camera wordt toegevoegd, wordt deze (in principe) geplaatst aan de overzijde van het speelveld, eveneens (ongeveer) ter hoogte van de middenlijn. Bij voorkeur wordt gekozen voor een andere hoogte dan die van de hoofdcamera, om verschillende perspectieven te creëren.

2.3 Meer dan twee camera's

Wanneer met meer dan twee camera's wordt gewerkt, kunnen extra camera's worden gepositioneerd op strategische plaatsen, waaronder:

- In de hoeken van het speelveld.
- Achter of boven de doelen.
- Als mobiele (hand)camera.

Het beeldscherm, inclusief twee koptelefoons voor de verbinding met de VRO, wordt geplaatst in het Video Replay Point naast het speelveld. Het is niet noodzakelijk om het VRP dicht bij de wedstrijdtafel te plaatsen, omdat het systeem volledig draadloos is. Het scherm dient zodanig te worden gepositioneerd dat spelers en teamofficials worden weerhouden om tijdens het Video Replay proces mee te kijken.

3. Video Replay; Wanneer Wel en Wanneer Niet

3.1 Situaties waarin Video Replay gebruikt kan worden

1	Ernstige en gemene acties zonder de bal	Situaties zonder de bal, buiten het gezichtsveld van de scheidsrechters.
2	Diskwalificaties (rode kaart)	Zodat de scheidsrechters (het rugnummer van) de schuldige speler nauwkeurig kunnen identificeren.
3	Gevecht op het speelveld	Een confrontatie tussen twee (of meer) spelers en de scheidsrechters twijfelen er ernstig aan welke speler(s) gestraft moet(en) worden.
4	Simulatie	Indien de scheidsrechters ernstige twijfels hebben over of een speler een (progressieve) bestraffing moet krijgen of dat een speler probeert de scheidsrechters te misleiden door middel van simulatie.
5	Spelregel 8 (Diskwalificatie)	Indien de scheidsrechters ernstige twijfels hebben of er een diskwalificatie conform spelregel 8:5, 8:6, 8:9 of 8:10 moet worden opgelegd.
6	Spelbepalende situatie in de laatste 30 seconden van de wedstrijd (inclusief worpen die na het eindsignaal worden uitgevoerd)	Indien de scheidsrechters ernstige twijfels hebben over een 7-meterworp, bestraffing of beslissingen die kunnen leiden tot een verandering van balbezit.
7	Overig	Bij beslissingen die kunnen leiden tot een protest.

3.2 Situaties waarin Video Replay **niet** gebruikt kan worden

Vanwege de beschikbare set-up kan Video Replay in onderstaande situaties niet worden gebruikt. Er is geen doellijntechnologie aanwezig en er zijn geen camera's die continu de wisselzone registreren. Hierdoor ontbreken essentiële camerahoeken en -perspectieven om deze situaties betrouwbaar te beoordelen.

1	Doelpunt of geen doelpunt	Om vast te stellen of de bal de doellijn volledig is gepasseerd.
2		Om vast te stellen of de speeltijd is verstreken vóór- of nadat de bal de doellijn volledig is gepasseerd.
3	Wisselfouten	Indien niet duidelijk waargenomen door de officials aan de wedstrijdtafel.
4	Elektronische Team Time-Out (buzzer)	In geval van een technische storing van de buzzer, onzekerheid bij de waarnemer en scheidsrechters over welk team in balbezit was op het moment dat de buzzer werd ingedrukt of bij twijfels over wie de buzzer indrukte.

4. Handelingsprotocol

De onderstaande punten worden geacht zowel voorafgaand aan als tijdens de wedstrijd en het Video Replay proces te worden nageleefd.

1	Voorafgaand aan de wedstrijd vindt een overleg plaats tussen scheidsrechters, waarnemer, Video Replay Operator, Video Replay Assistent (indien aanwezig) en veiligheidscoördinator om de processen, rollen en verantwoordelijkheden door te nemen.
2	De scheidsrechters en waarnemer zijn verantwoordelijk voor de controle van het Video Replay systeem vóór aanvang van de wedstrijd.
3	Zowel de scheidsrechters als waarnemers (uitsluitend met betrekking tot punt 7) kunnen Video Replay inzetten. Een time-out is op dat moment verplicht.
4	De scheidsrechters zullen door middel van een time-out de speeltijd onderbreken en vervolgens eerst overleggen met de waarnemer om toe te lichten waarom zij de Video Replay willen gebruiken. Indien het gebruik van Video Replay in de betreffende situatie niet is toegestaan, dient de waarnemer in te grijpen.
5	Eén van beide scheidsrechters toont publiekelijk het 'VR'-signaal als informatie dat een situatie of beslissing opnieuw zal worden beoordeeld.
6	Totdat er een beslissing is genomen, zullen beide scheidsrechters bij het Video Replay scherm aanwezig zijn. De waarnemer houdt op dit moment toezicht op de spelers en teamofficials.
7	Bij het eerste keer bekijken van de videobeelden dienen de scheidsrechters de situatie op 100% snelheid te beoordelen, vervolgens kan door de scheidsrechters om de vertraagde weergave (beschikbaar van 0 – 100%) worden gevraagd.
8	Indien beschikbaar, bekijken de scheidsrechters de situatie altijd vanuit ten minste twee verschillende camerahoeken of -perspectieven.
9	De scheidsrechters kunnen uitsluitend na beoordeling van de videobeelden een beslissing nemen of corrigeren, indien de beelden duidelijk en sluitend (visueel) bewijs leveren.
10	Indien de scheidsrechters geen beslissing kunnen nemen omdat de videobeelden geen duidelijk en sluitend (visueel) bewijs leveren, moeten zij een beslissing nemen op basis van hun (eigen) waarneming op het veld. De scheidsrechters mogen bij ernstige twijfels advies inwinnen bij de waarnemer.
11	Indien de Video Replay aan het einde van een speelhelft, inclusief verlenging, wordt ingezet, dan houden de scheidsrechters en waarnemer beide teams op het veld totdat er een beslissing is genomen op basis van de Video Replay.
12	Het Video Replay proces dient zo snel als mogelijk te worden uitgevoerd. Echter: nauwkeurigheid is te allen tijde belangrijker dan snelheid. In geval van technische problemen kan de duur van het proces worden verlengd.
13	Nadat de scheidsrechters op basis van de videobeelden een beslissing hebben genomen, brengen zij eerst de waarnemer hiervan op de hoogte. Vervolgens maken de scheidsrechters, na het tonen van het 'VR'-signaal door één van beide scheidsrechters, de beslissing bekend aan spelers, teamofficials en het publiek.
14	Tijdens het Video Replay proces mogen alleen de scheidsrechters (of de waarnemer, uitsluitend met betrekking tot punt 7) zich bij het scherm bevinden.
15	De scheidsrechter en waarnemer volgen het uitgangspunt van Video Replay: "minimale onderbrekingen, maximaal voordeel".

5. Video Replay Proces



6. Overige bepalingen

Indien de scheidsrechters tijdens de Video Replay een andere situatie opmerken waarin een onjuiste beslissing is genomen of een overtreding niet is gefloten, moeten zij die beslissing corrigeren op basis van de feiten die tijdens de Video Replay zijn vastgesteld. Dit geldt uitsluitend voor situaties die zich gelijktijdig met, of direct voorafgaand aan, de te beoordelen situatie hebben voorgedaan.

Het belangrijkste doel van het gebruik van Video Replay is om tot de juiste beslissingen te komen. Indien de scheidsrechters tijdens de beoordeling van de videobeelden constateren dat er geen overtreding heeft plaatsgevonden, mogen zij beslissen het spel te laten doorgaan.

De waarnemer heeft de mogelijkheid om Video Replay in te zetten met betrekking tot punt 7 (bij beslissingen die kunnen leiden tot een protest). Daarnaast kan de waarnemer de scheidsrechters verzoeken de Video Replay te gebruiken in situaties die vallen onder punt 3 (gevecht op het speelveld). In alle andere situaties mag de waarnemer de scheidsrechters adviseren om gebruik te maken van Video Replay.

In principe moet de beslissing om gebruik te maken van de Video Replay direct in navolging op de betreffende situatie genomen worden. Het is niet toegestaan om Video Replay te gebruiken nadat de bal voor de tweede keer van balbezit is gewisseld na de betreffende situatie, of nadat de bijbehorende spelhervatting na de tweede wisseling van balbezit is uitgevoerd.

Alleen de scheidsrechters (en de waarnemers) kunnen beslissen om Video Replay in te zetten. Zodra dit gebeurt, worden de teams en het publiek geïnformeerd dat de scheidsrechters een situatie of beslissing opnieuw zullen beoordelen. Een (progressieve) bestraffing volgens spelregels 8:7 en 8:8 volgt voor spelers of teamofficials die tijdens de wedstrijd (agressief of herhaaldelijk) het 'VR'-signaal tonen en/of proberen (mee) te kijken op het scherm tijdens het Video Replay proces.

Wanneer Video Replay wordt ingezet door de waarnemer, zal één van de scheidsrechters meegaan naar het beeldscherm en samen met de waarnemer de situatie beoordelen, evenals de beslissing nemen met betrekking tot de hervatting van het spel. De andere scheidsrechter houdt op dit moment toezicht op de spelers en teamofficials.

De veiligheidscoördinator is verantwoordelijk voor de veiligheid van de scheidsrechters (en waarnemers) gedurende het Video Replay proces en moet ervoor zorgen dat zij ongestoord hun beslissing op basis van de videobeelden kunnen nemen.

Er kan sprake zijn van een (tijdelijke of permanente) gedeeltelijke of volledige storing van het Video Replay systeem. Technische problemen kunnen betekenen dat er geen videobeelden van de situatie beschikbaar zijn, of dat het beschikbare beeldmateriaal – om welke reden dan ook – niet leidt tot duidelijk en sluitend (visueel) bewijs om een betrouwbare beslissing te nemen.

In dergelijke gevallen wordt het spel hervat zoals het was en nemen de scheidsrechters een beslissing op basis van hun (eigen) waarneming op het veld. Daarom wordt benadrukt dat scheidsrechters altijd al een beslissing in hun hoofd moeten nemen alsof er geen Video Replay beschikbaar is, voordat zij de situatie terugkijken.

Indien het Video Replay systeem volledig uitvalt, dan handelt de waarnemer als volgt:

- ✓ informeert direct de verantwoordelijke voor de Video Replay of laat deze informeren (bijvoorbeeld door de floor manager)
- ✓ brengt zo snel als mogelijk (bijvoorbeeld tijdens de eerstvolgende speeltijdonderbreking) beide scheidsrechters op de hoogte
- ✓ brengt de verantwoordelijke teamofficials van beide teams op de hoogte dat de Video Replay niet beschikbaar is en niet geactiveerd zal worden voor de rest van de wedstrijd, tenzij anders wordt meegedeeld

Indien de Video Replay op een later moment alsnog beschikbaar komt, informeert de waarnemer de scheidsrechters en de verantwoordelijke teamofficials van beide teams hierover.

