

Het elektronische team time-out-systeem (buzzer)

INTRODUCTIE – BESCHRIJVING:

Een elektronisch team time-out-systeem (waarbij elk team direct een team time-out kan aanvragen door op een elektronisch apparaat te drukken) kan worden gebruikt bij de EHF-competities (in plaats van het gebruik van de team time-out "groene" kaarten). De knop is verbonden met het officiële scorebordsysteem. Wanneer de knop wordt ingedrukt, wordt de tijd onmiddellijk gestopt. De time-out wordt ook aangegeven door een geluidsignaal ("buzzer") om ervoor te zorgen dat alle partijen ervan op de hoogte zijn. De buzzer is geplaatst bij de wedstrijdtafel, één aan de kant van het wisselgebied van elk team.

IMPLEMENTATIE:

Vanwege praktische overwegingen zal het NHV het elektronisch team time-out-systeem in eerste instantie alleen gaan invoeren in de HandbalNL League en is de knop nog niet verbonden met het officiële scorebordsysteem. Dit betekent dat de tijdwaarnemer onmiddellijk de tijd stil moet zetten als de knop wordt ingedrukt.

Aan het einde van het seizoen 2022-2023 zal er een evaluatie plaatsvinden waarbij bekeken wordt of en wanneer dit systeem in de overige competities geïmplementeerd kan worden. Tevens zal er bekeken worden of, hoe en wanneer de knop wel aan het officiële scorebordsysteem kan worden verbonden.

REGELS:

De algemene spelregels met betrekking tot het aantal team time-outs gelden en een team time-out kan alleen worden aangevraagd als het balbezit niet (van team) verandert. Alleen teamofficials hebben het recht om een team time-out aan te vragen. In het geval van een fout (of misbruik) van de team time-out gelden met het nieuwe systeem de volgende regels:

1. Als een team een team time-out aanvraagt terwijl het andere team balbezit heeft, gelden de volgende bestraffing en beslissing:
 - a) Een progressieve bestraffing voor de teamofficial die de team time-out heeft aangevraagd.
 - b) 7-meterworp voor het team dat in balbezit is.
 - c) Het team dat de foutieve team time-out veroorzaakte, verliest één (1) team time-out (het totale aantal team time-outs wordt met één verminderd).
2. Als een team een team time-out aanvraagt terwijl het andere team de bal heeft en een vrije doelkans, gelden de volgende bestraffing en beslissing:
 - a) Een diskwalificatie volgens spelregel 8:10b (rode en blauwe kaart) wordt gegeven aan de teamofficial die de team time-out heeft aangevraagd door op de knop te drukken (zie echter paragraaf 9).
 - b) 7-meterworp voor het team dat in balbezit is.
 - c) Het team dat de foutieve team time-out veroorzaakte, verliest één (1) team time-out (het totale aantal team time-outs wordt met één verminderd).
3. Als de situaties beschreven in paragrafen 1 en 2 in de laatste 30 seconden van de wedstrijd plaatsvinden, heeft de verantwoordelijke teamofficial het recht om te kiezen tussen een 7-meterworp óf het behoud van balbezit. Als de beslissing wordt genomen om te herstarten met een vrije worp in plaats van een 7-meterworp, wordt het spel hervat vanaf de plaats waar de bal was op het moment van de onderbreking.
4. Als een team onmiddellijk na het verlies van balbezit een team time-out aanvraagt en duidelijk is dat het niet met opzet was, wordt de volgende beslissing genomen:
 - a) Het team dat de foutieve team time-out veroorzaakte, verliest één (1) team time-out (het aantal totale team time-outs wordt met één verminderd).
 - b) Technische beslissing gebaseerd op de situatie op het veld op het moment van de onderbreking.

5. Als een team een team time-out aanvraagt terwijl zij balbezit hebben en één van de volgende situaties doet zich voor:
- Er is een vierde (4e) team time-out aangevraagd;
 - Tijdens de laatste vijf (5) minuten van de wedstrijd is een tweede (2e) team time-out aangevraagd;
 - In dezelfde helft is een derde (3e) team time-out aangevraagd;
 - In de verlenging is een team time-out aangevraagd;
 - Tijdens dezelfde aanval is een tweede (2e) team time-out aangevraagd;

Zullen de volgende beslissingen worden genomen:

Als de bal **in het spel** is op het moment van de onderbreking, zal de volgende bestraffing en beslissing van toepassing zijn:

- Een progressieve bestraffing voor de teamofficial die de team time-out heeft aangevraagd door op de knop te drukken.
- Het spel wordt hervat met een vrije worp voor het andere team.

Als de bal **niet in het spel** is op het moment van de onderbreking, zal de volgende bestraffing en beslissing van toepassing zijn:

- Een progressieve straf voor de teamofficial die de team time-out heeft aangevraagd (zie echter paragraaf 9).
- Het spel wordt hervat met de worp die uitgevoerd moest worden voor de onderbreking.

6. Als een situatie zoals beschreven in paragraaf 5 voorkomt terwijl het andere team in bezit is van de bal, zal de beslissing worden genomen volgens spelregel 8:10b.
7. Als de buzzer per ongeluk wordt geactiveerd, zal er geen straf volgen voor de persoon die de buzzer heeft geactiveerd. De wedstrijd wordt hervat met de worp die correspondeert met de situatie op het veld op het moment van de onderbreking. De waarnemer(s) en scheidsrechters van de wedstrijd moeten hierover een besluit nemen na het onderzoeken van de omstandigheden (met behulp van de videoreplay, indien beschikbaar).
8. Als een speler opzettelijk de buzzer activeert, zal de volgende bestraffing en beslissing van toepassing zijn:
- Persoonlijke straf voor de schuldige speler volgens spelregel 4:6 of 8:10b, afhankelijk van de omstandigheden op het veld op het moment van de onderbreking.
 - De wedstrijd wordt hervat met een vrije worp voor het andere team als het "schuldige" team in balbezit was op het moment van de onderbreking, en een 7-meterworp als het andere team in balbezit was op het moment van de onderbreking.
 - Het team dat de foutieve team time-out heeft aangevraagd, verliest één (1) team time-out (het totale aantal team time-outs zal met één worden verminderd).
9. Als de waarnemer(s) of de scheidsrechter(s) niet herkennen wie de foutieve team time-out heeft veroorzaakt, zal de teamverantwoordelijke een bestraffing krijgen volgens de bovengenoemde straffen.
10. In het geval van een technische storing van het apparaat kan een teamofficial een team time-out aanvragen door naar de wedstrijdtafel te gaan en de aanvraag mondeling te doen. Het moment van het drukken op de buzzer is geldig voor het tijdstip van de aanvraag van de team time-out.